



MFE-IT

Référence : MFE-U3D

Formation Unity 3D

Cette formation Unity 3D vous apprend à créer des applications et des jeux interactifs en 3D temps réel.

Durée : 5 jours | 35 h

Sessions garanties dès 1 inscrit · environ 60 % de pratique

DESCRIPTION

Cette formation Unity 3D vous apprend à créer des applications et des jeux interactifs en 3D temps réel. En cinq jours très pratiques, vous prenez en main l'éditeur et la logique de scène, l'importation d'assets, les scripts en C#, la physique et les interactions, puis la publication. À l'issue, vous êtes capable de concevoir un prototype interactif fonctionnel et de le déployer.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Prendre en main l'éditeur Unity et la logique de scène
- Importer et organiser des assets 3D
- Programmer des comportements en C#
- Gérer la physique, les collisions et les interactions
- Mettre en place l'interface et le gameplay de base
- Construire et publier une application ou un jeu

PRÉREQUIS

- Être à l'aise avec l'environnement informatique
- Des notions de programmation sont un plus, non obligatoires

Parce que chaque participant est unique, un entretien personnalisé avec notre expert nous permet de concevoir une formation parfaitement alignée avec ses objectifs, son niveau et ses enjeux professionnels.

PUBLIC VISÉ

Développeurs, designers, techniciens, porteurs de projet et toute personne souhaitant créer des expériences interactives 3D ou de la réalité virtuelle.

PROGRAMME DÉTAILLÉ

La formation alterne apports théoriques et pratique (environ 60 % du temps). Elle est organisée autour des modules suivants :

Module 1 — Prise en main d'Unity

- Éditeur, scènes et GameObjects
- Composants et Inspector
- Importer et organiser des assets
- Navigation et éclairage de base

Module 2 — Programmation en C#

- Principes de scripting dans Unity

- Variables, conditions et boucles
- Manipuler des GameObjects par le code
- Événements et cycle de vie

Module 3 — Physique et interactions

- Rigidbody, colliders et physique
- Détection de collisions et déclencheurs
- Contrôles et déplacements
- Interactions avec l'utilisateur

Module 4 — Interface et gameplay

- Interface utilisateur (UI)
- Sons et effets
- Prefabs et instanciation
- Mettre en place un gameplay simple

Module 5 — Construction et publication

- Optimisation et organisation d'un projet
- Paramètres de build
- Publier sur une plateforme cible
- Bonnes pratiques et pistes d'approfondissement

LES PLUS DE CETTE FORMATION

- Formation orientée pratique, avec environ 60 % d'exercices guidés
- Vous construisez un prototype interactif de bout en bout
- Petit groupe de 1 à 3 participants pour un suivi personnalisé
- Animée par un formateur expert
- Attestation de fin de formation remise

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Format et déroulement

La formation est dispensée à distance via une classe virtuelle interactive. Elle peut aussi être organisée en présentiel dans vos locaux, avec un contenu adapté à votre projet professionnel. La répartition théorie/pratique est d'environ 40 % / 60 %.

Format ultra-personnalisé MFE-IT

Chaque session accueille de 1 à 3 participants, garantissant un accompagnement très individualisé. Un entretien préalable permet d'adapter le contenu au profil de chaque participant. Les sessions inter-entreprises sont garanties dès 1 inscrit (aucun risque de report, sauf cas de force majeure).

Évaluation des acquis

Tout au long de la formation, le formateur évalue la progression des participants à travers des QCM, des mises en situation et des travaux pratiques. À l'issue, une attestation de fin de formation est remise à chaque participant.

Suivi post-formation

Pendant un mois après la formation, chaque participant peut contacter les formateurs MFE-IT pour toute question sur la mise en œuvre des connaissances acquises. Une réponse est apportée par e-mail ou téléphone sous 48 heures ouvrées.

Accessibilité

MFE-IT s'engage à accueillir les personnes en situation de handicap. Contact : contact@mfe-it.com.

INFORMATIONS PRATIQUES

Ressources pédagogiques

- Démonstrations structurées alignées sur le programme détaillé

- Énoncés d'exercices et corrigés tout au long de la formation
- Un environnement de travail prêt à l'emploi pour les ateliers pratiques
- Validation des acquis par le formateur à la fin de chaque atelier
- Documents de référence numériques

Bénéfices pour les participants

- Se former depuis son poste de travail ou son domicile, sans déplacement
- Bénéficier d'un formateur-consultant expert du sujet
- Profiter d'un format ultra-personnalisé (1 à 3 participants)
- Continuer à se former même en cas d'imprévu